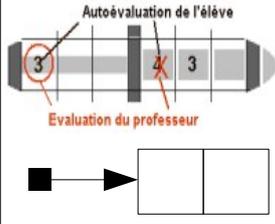
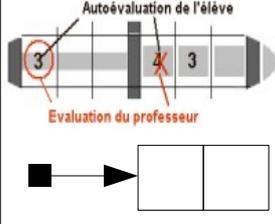


Séquence n°12	Par quoi et comment est commandé un objet technique ?		NOM :
			Prénom:
CT 4.2 Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.	Critère	Réaliser une mesure avec un appareil fourni : règle (cm - mm)	
	Niveau	1 : met au point partiellement un programme pour piloter un système réel 2 : met au point un programme pour piloter un système réel à partir d'un algorithme sans intégrer un événement extérieur 3 : met au point un programme qui intègre un événement extérieur pour piloter un système réel. Suit un algorithme et vérifie le fonctionnement attendu 4 : modifie le programme pour améliorer le fonctionnement attendu et adapter l'algorithme	

CS 5.7 Analyser le comportement attendu d'un système réel et décomposer le problème posé en sous-problèmes afin de structurer un programme de commande.	Critère	Identifier un besoin	
	Niveau	1 : comprend le fonctionnement d'un sous programme. 2 : comprend le fonctionnement global du système. 3 : comprend le fonctionnement global du système. Identifie le rôle de chaque sous-programme. 4 : comprend le fonctionnement global du système. Identifie le rôle de chaque sous-programme. Décompose une partie du programme principal en sous programme.	

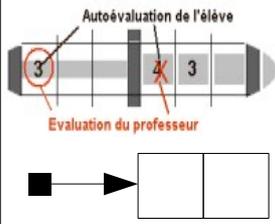
	Critère		
	Niveau		

TABLEAU DE BORD

Séance	Date	Travail réalisé	Documents
S1		Découverte de la brique NXT et de capteurs et actionneurs avec le programme « Test »	Découverte de l'interface de programmation NXT Enchanting
S2		Qu'est ce qu'un algorithme, un organigramme. Application avec le portail automatisé	Programmation et organigramme
S3		Réalisation des programmes répondant à un cahier des charges précis	