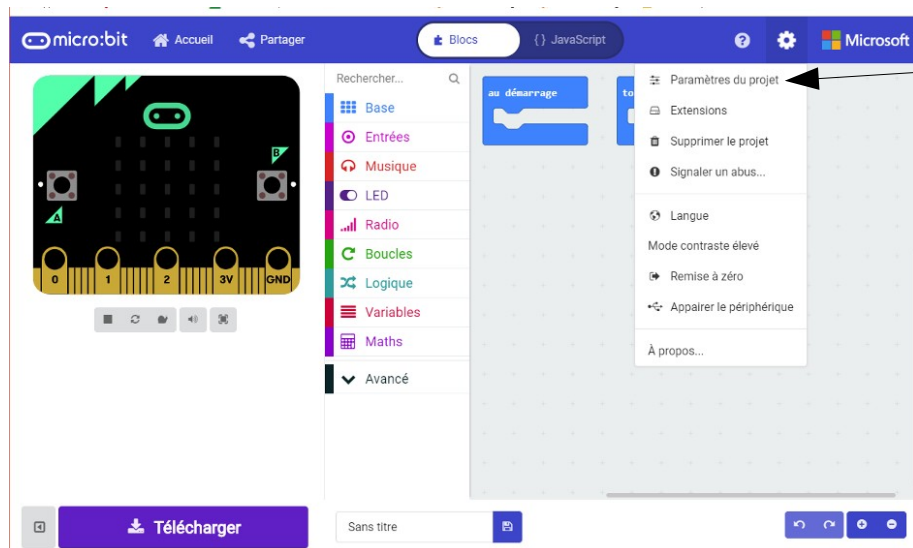


## ■ Partie 1 : réalisation du programme de communication de la carte micro:bit

Connectez-vous à l'ordinateur puis ouvrez le navigateur.

<https://makecode.microbit.org>. Changez la langue (menu paramètre/langue). Puis créez un nouveau projet.

### 1 - Paramétrage du module Bluetooth



1.1 - Choisir paramètres du projet puis choisir un nom de projet et valider l'option : Aucun couplage....

Nom  
lecture\_temp

☒ Aucun couplage requis: tout le monde peut se connecter via Bluetooth.

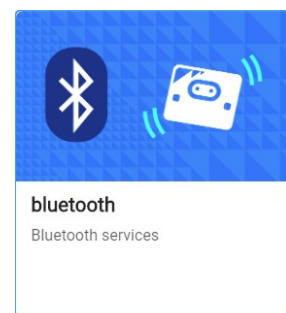
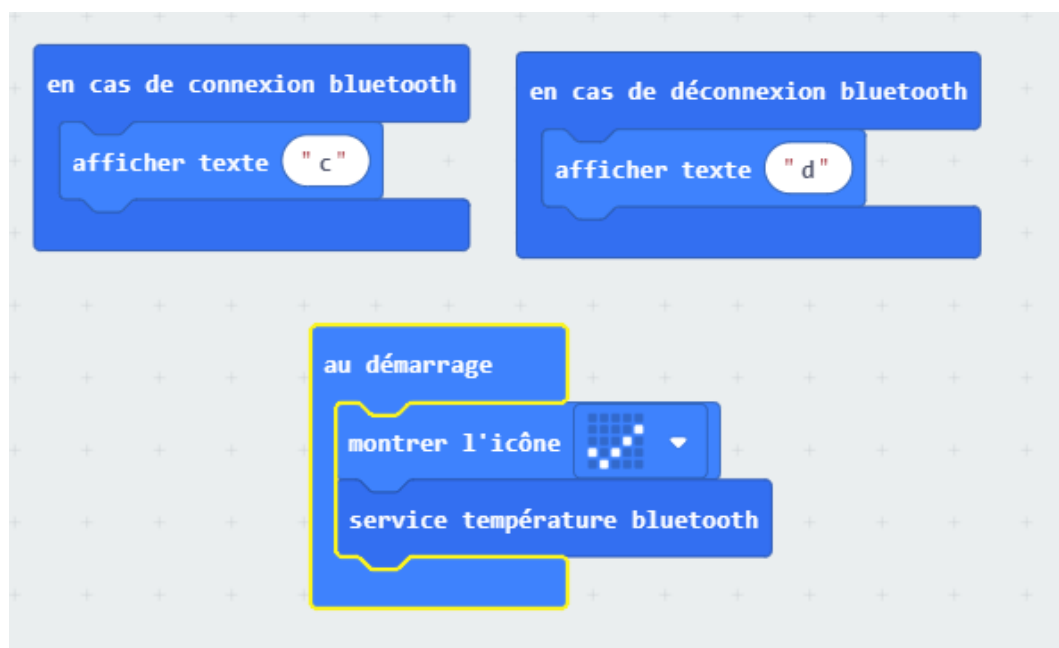
☐ Pairage JustWorks (par défaut): le pairage est automatique une fois le pairage initié.

☐ Couplage par clé: le pairage nécessite une clé à 6 chiffres pour le couplage.

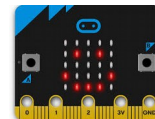
**Enregistrer** **Modifier les paramètres**

1.2 - Choisir maintenant l'extension qui activera les commandes Bluetooth, pour cela choisir extension puis

### 2 – Réalisation du programme de la carte Microbit



### 3 – Transfert du programme sur la carte microbit

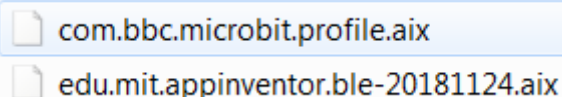


## ■ Partie 2 : réalisation de l'application mobile

- Se connecter à l'ordinateur puis ouvrir le navigateur internet. Chrome et se rendre à l'adresse internet <http://code.appinventor.mit.edu/> puis **Continue Without An Account** (Bien relever le code)
- Importer le projet T\_Alerte\_el.aia qui se trouve dans ton groupe et observer ce qu'il manque dans cette partie
- Déclaration des extensions à utiliser.



Pour cela choisir **import extension** et choisir les deux fichiers



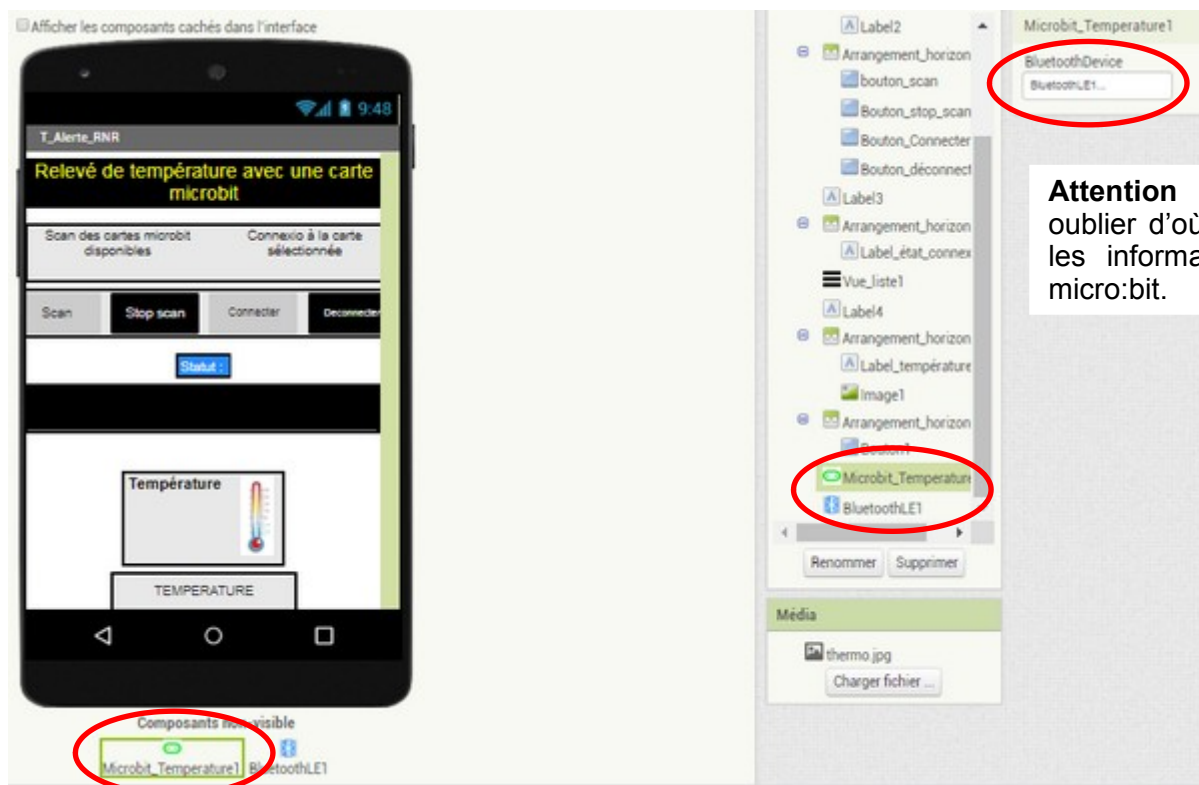
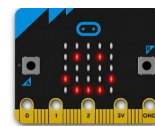
## Réalisation de la partie Designer

1. à l'aide d'un cliquer glisser placer l'élément souhaité sur l'interface

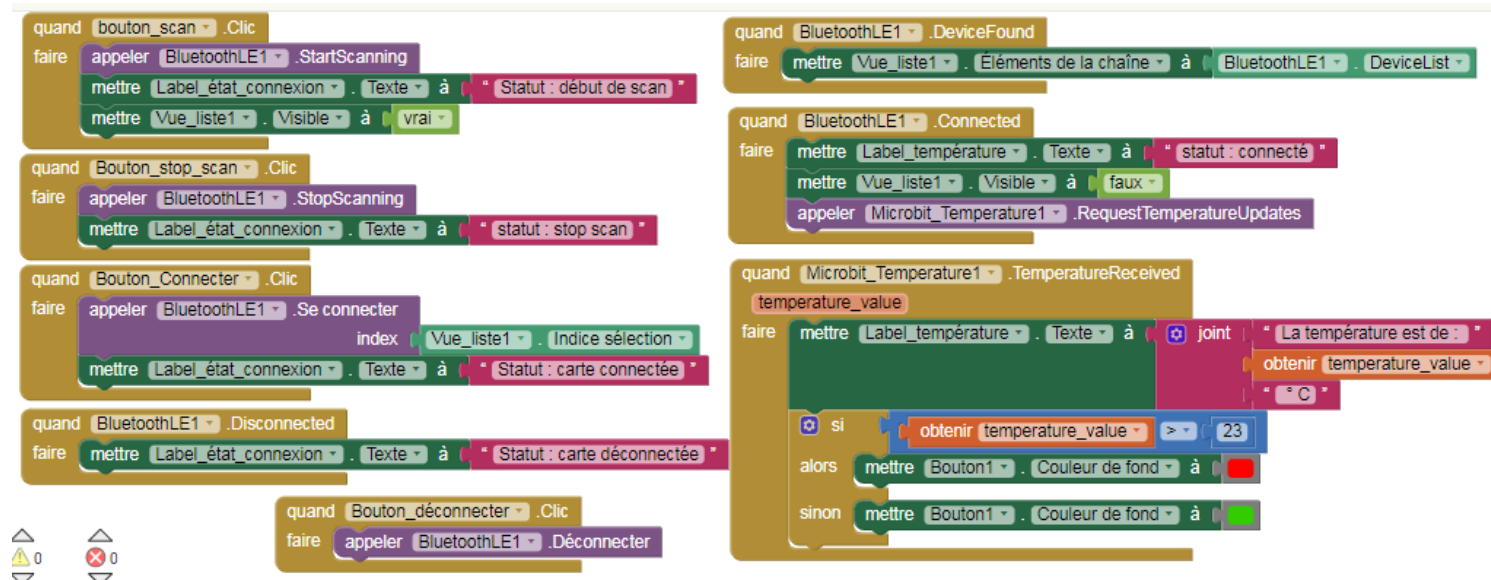
2. Renommer les éléments

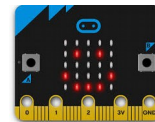


3. Régler les propriétés des éléments

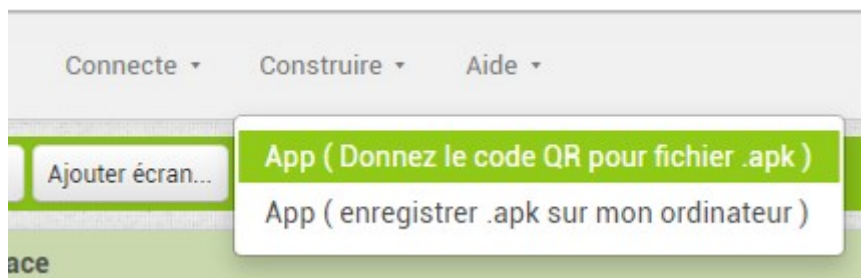


## ➤ Réalisation de la partie Blocks





### ▪ Partie 3 : Transfert de l'application vers l'appareil nomade



Dans le menu **construire** choisir le transfert via QR code

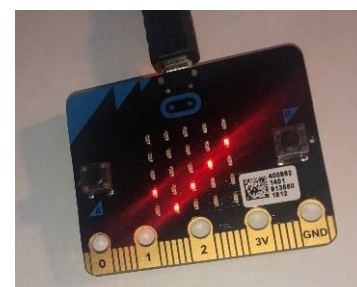
Sur le smartphone, lancez l'application MIT AI2 Compagnion ( « MIT AI2 Companion » dispo sur Play Store gratuitement)



Sur le smartphone, autoriser l'installation d'application non sécurisé. Activer la localisation

### ▪ Partie 4 : Test de l'application

Vérifiez que la carte Micro:bit est alimentée et que le programme est bien transféré.

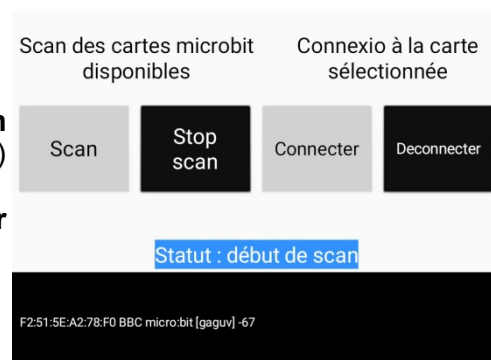
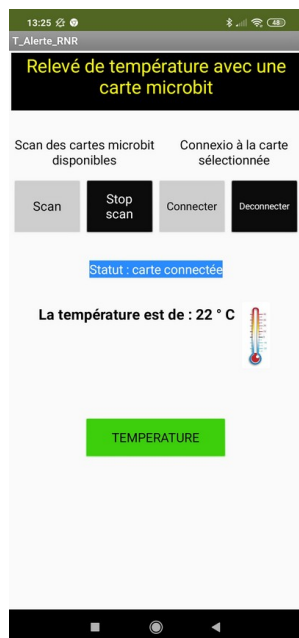


Sur l'interface graphique de votre application choisissez **scan**

Lorsque la carte microbit apparaît choisir **stop scan**

(il faut au préalable identifier la carte microbit)

Cliquez sur la carte puis choisir **Connecter**



L'interface affiche la température de la carte. Tu peux maintenant faire des essais pour constater les variations de température.