



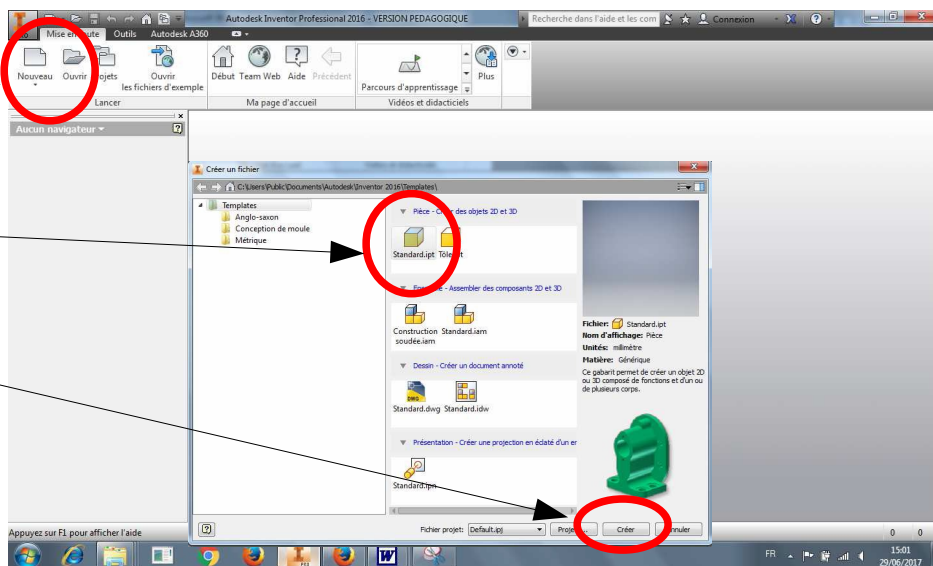
1. Lancer le logiciel Inventor

2. Créer une nouvelle pièce

Nouveau

Standart.ipt

Créer

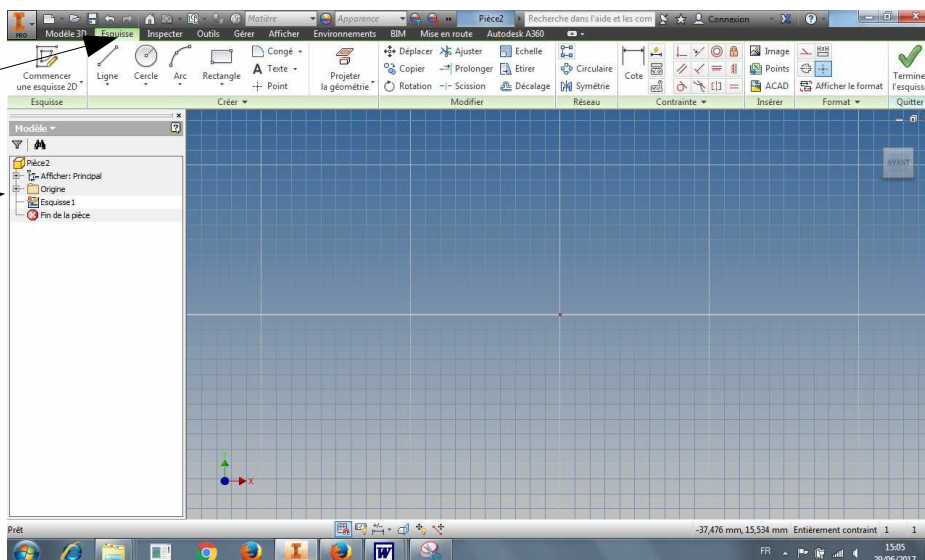


Barre d'outil (en mode d'esquisse)

Elle contient les outils pour l'esquisse :
Ligne, Cercle, Arc, Rectangle, ...)

Navigateur :

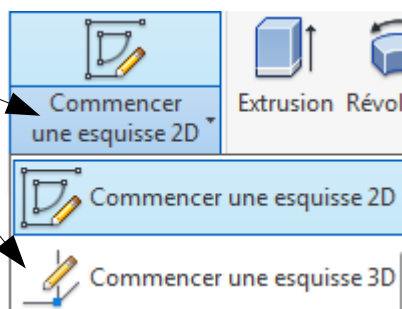
Il affiche les fonctions, gère l'accès
aux fonctions pour le modifications



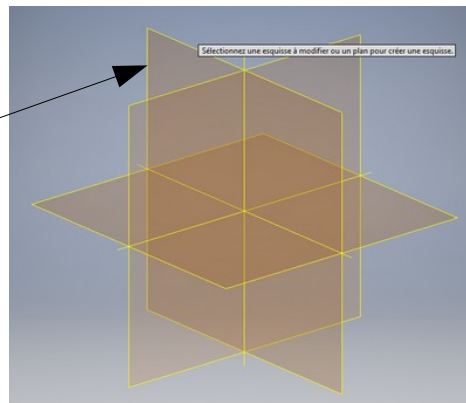
3. Créer une nouvelle esquisse

Commencer une esquisse 2D

Commencer une esquisse 2D



Sélectionner le pan XY

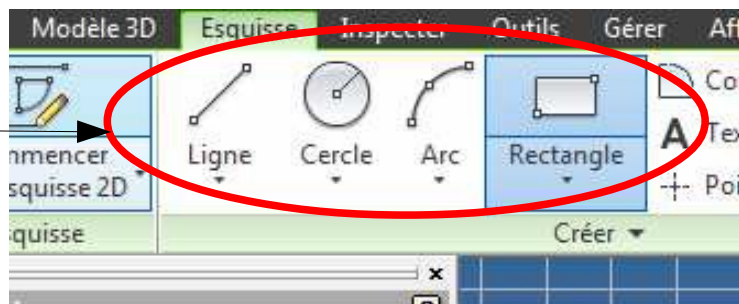




4. Dessiner une esquisse

Choisir l'outil adapté à la forme (ligne, cercle, Rectangle...)

Tracer :
clic pour commencer,
double clic pour terminer ou ESC clavier)

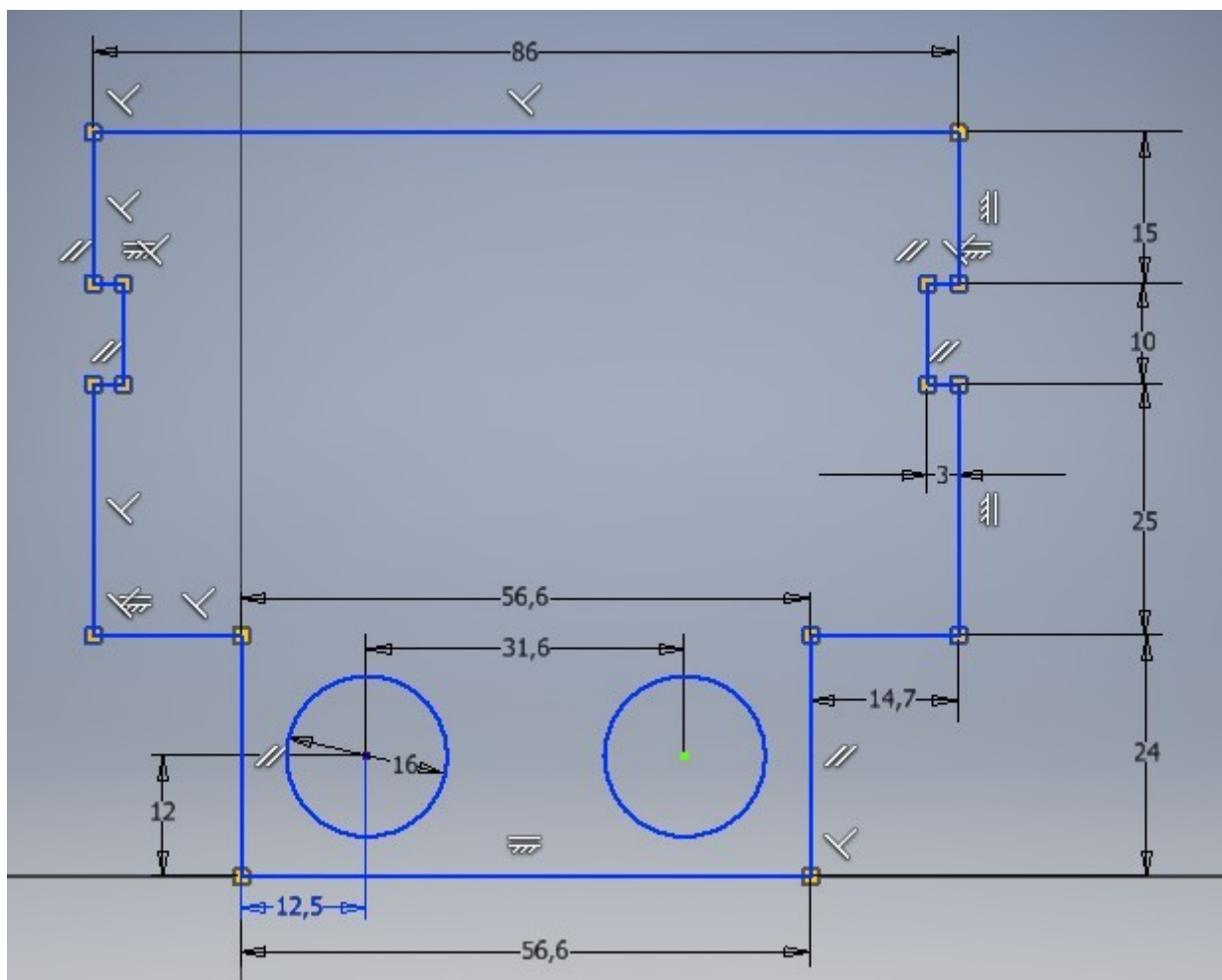


5. Coter la pièce : donner des dimensions

Sélectionner l'outil cotation
Sélectionner la ou les lignes à coter :

Ici l'écartement entre deux segments :
clic sur le premier,
clic sur le deuxième,
positionner la cote, cliquer, modifier la cote, valider

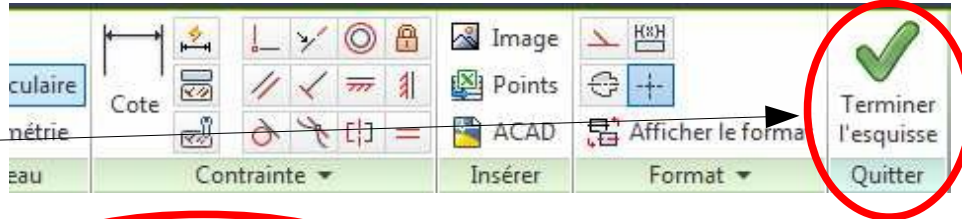
Pour **modifier** une cote après validation, double clic
Dessus



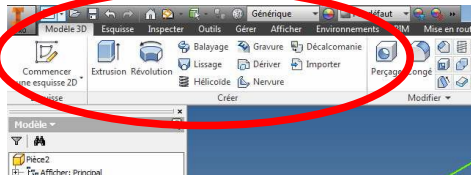


6. Créer un volume en 3D

Lorsque la forme est terminée, il faut quitter le mode esquisse (2D) pour accéder aux mode pièce (3D) :



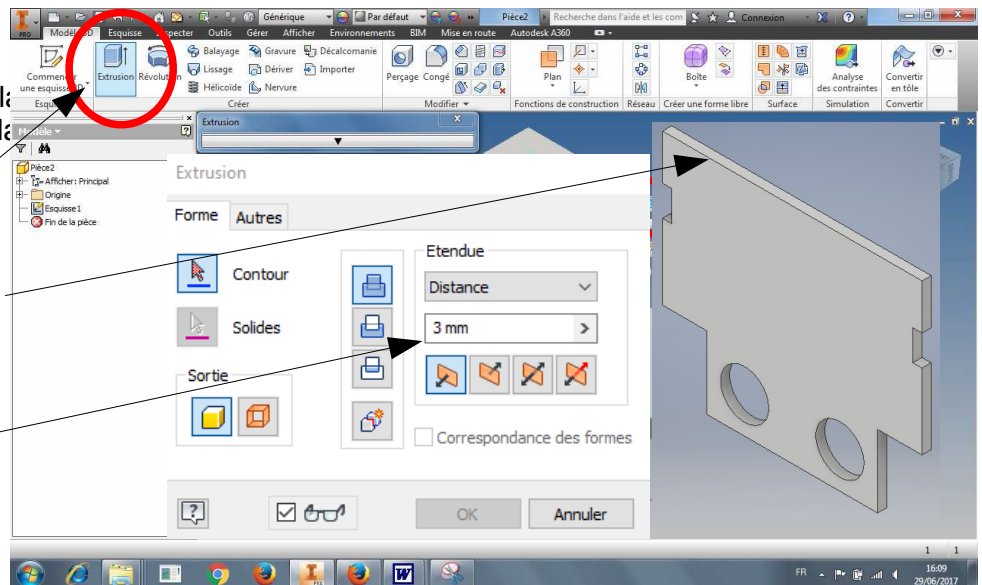
Les outils dessin sont remplacés par les **fonctions pièce**.



7. Créer une extrusion

Pour créer un volume il faut créer de la matière (donner une « épaisseur » à la forme dessinée)

- Choisir la fonction **extrusion**
- Sélectionner la **surface fermée** qui permettra de créer de la matière (s'il n'y en a qu'une elle est automatiquement utilisée)
- Indiquer l'**épaisseur**
- Valider



8. Visualiser la pièce en 3D

- Cliquer sur le cube et maintenir le clic, déplacer la souris pour faire pivoter.
Choisir une vue
Cliquer sur la face du cube (avant, droite...)
Revenir à l'origine de la vue
- Cliquer sur le maison
 - Valider



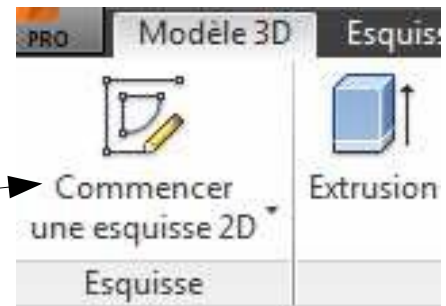
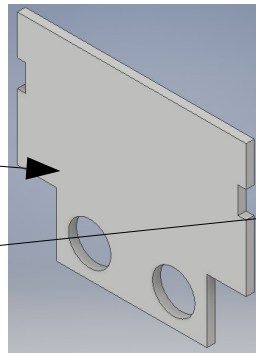
Enregistrer cette pièce dans ton îlot sous le nom : **Piece-support_Initiales**



9. Retirer de la matière

Créer un nouveau plan d'esquisse

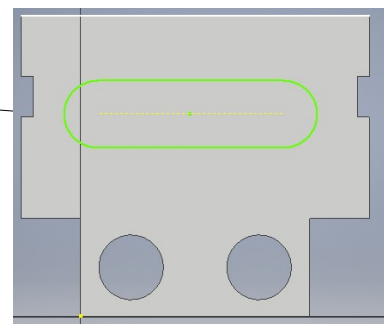
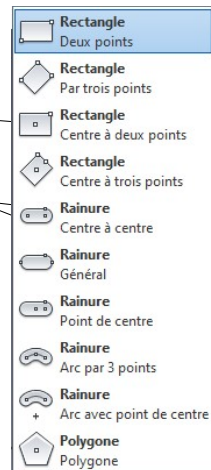
- Sélectionner la face sur laquelle dessiner la nouvelle forme
- Sélectionner Commencer une esquisse 2D



10. Dessiner la forme désirée.

Utiliser une des fonctions
Et réaliser la forme voulue

Sortir de l'esquisse



12. Outil Extrusion



Sélectionner Soustraction

Indiquer l'épaisseur 3mm

Choisir la surface à extruder

Valider

